

MAREA AVENTURĂ DIGITALĂ - Regulile Competiției

Organizatori:

Competiția este organizată în colaborare de către FUNDAȚIA PENTRU EDUCAȚIE DIGITALĂ, cu sediul în București, sector 1, str. Ioan Bianu Nr. 27, cod de înregistrare fiscală 43506207, înregistrată în Registrul Național al Asociațiilor și Fundațiilor cu nr. 43/B/2020, FOUNDATION FOR DIGITAL KNOWLEDGE, înregistrată la Curtea Metropolitană Budapesta, cu nr. 01-01-0012187 și LOGISCOOL ROMÂNIA ca INDIGIT GROUP SRL, CUI: RO38755635, Nr. de ordine în Registrul Comerțului: J40/1061/29.01.2018, cu sediu social: Bucuresti, sectorul 2, Soseaua lanului 5. Organizatorii pot fi contactați prin e-mail la hello@fped.org.

Despre competiție:

Marea Aventură Digitală (denumită în continuare „Competiția”) este o competiție națională digitală pe echipe, desfășurată simultan în diferite locații din întreaga țară pentru elevii din clasele III-VI. Echipele rezolvă sarcini online la locurile desemnate pentru organizarea competiției, finalizând misiuni interesante și jucăușe legate de lumea digitală, gândirea algoritmică logică și siguranța pe internet.

Participanți:

Echipele se pot înscrie în competiție în echipe de câte trei membri, în două grupe de vârstă:

- Grupa I include echipe ale căror membri sunt în clasele III-IV;
- Grupa II include echipe ale căror membri sunt în clasele V-VI.

Înscriere:

Înscrierea în competiție se face completând formularul de înscriere de pe site-ul competiției, <https://mareaaaventuradigitala.ro/>. O echipă se poate înscrie printr-un reprezentant legal (părinte/tutore) sau profesor (denumit în continuare „Persoana de Contact”). În timpul înscrierii, trebuie să fie furnizate numele, sexul și clasele elevilor.

De asemenea, Persoana de Contact trebuie să furnizeze:

- Numele echipei, care va fi utilizat în timpul competiției;
- Locația competiției (se selectează din cele disponibile);
- Detaliile lor personale: nume, număr de telefon, adresă de e-mail;
- Să citească și să accepte prezentul Regulament al Competiției și Politica de Confidențialitate a Organizatorilor, disponibile aici.

Organizatorii vor trimite notificări și anunțuri legate de competiție la adresa de e-mail furnizată de Persoana de Contact în timpul înscrierii. Înscrierea în competiție va fi deschisă la datele furnizate de Organizatori, pe website-ul oficial al Competiției și pe paginile de social media ale Logiscool România.

Data competiției:

Competiția se va desfășura sâmbătă, 9 noiembrie 2024, la ora anunțată pe website-ul oficial al evenimentului. Aceasta începe simultan la nivel național și are durata de 60 de minute (o oră).

Locațiile competiției:

Competiția va avea loc în mai multe locații, listate pe site-ul <https://mareaaventuradigitala.ro/>, de la data de 1 octombrie 2024. Organizatorii își rezervă dreptul de a schimba sau completa locațiile, în funcție de acordul de participare al acestora. Capacitatea fiecărei locații variază, iar locurile disponibile sunt ocupate pe principiul „primul venit, primul servit”. O echipă poate participa în competiție doar o singură locație, pe care o alege în timpul înscrierii. Se recomandă alegerea locației cea mai apropiată de reședința echipei.

Desfășurarea competiției:

Echipment necesar: Participanții vor avea nevoie de un laptop sau tabletă complet încărcate și cu încărcător, cu capacitate de conexiune Wi-Fi, pe care trebuie să îl/o aducă și să îl/o folosească în timpul competiției. Rezoluția minimă necesară pentru dispozitiv este 1024x768 pixeli. Sarcinile vor fi accesibile printr-un browser web; browserele recomandate sunt cele mai recente versiuni ale Chrome, Edge sau Firefox. Participanții trebuie să se asigure că browserul adecvat este instalat și să verifice nivelul bateriei dispozitivului înainte de competiție. Nu sunt permise alte dispozitive în sala de competiție; altfel, echipa va fi descalificată. Organizatorii nu sunt responsabili pentru defecțiunile sau defectările dispozitivului echipei (de exemplu, epuizarea bateriei) sau dacă dispozitivul nu poate să se conecteze la internet.

Aspect și înscriere: Echipele trebuie să ajungă la locația aleasă pentru competiție cu cel puțin 30 de minute înainte de începerea competiției. La locație, echipele și participanții se înscriu pe site-ul central al competiției folosind propriile dispozitive (laptop sau tabletă). Personalul organizatorilor prezent la fața locului va asista cu înscrierea. După o explicație verbală a regulilor, competiția va începe la ora comunicată. Cei care sosesc mai târziu nu vor putea participa la competiție.

Regulile competiției: Participanții accesează sarcinile de pe site-ul central al competiției. Sarcinile variază ca temă și tip (de exemplu, întrebări cu alegere multiplă). Sarcinile sunt organizate pe nivele, iar echipele văd doar sarcinile pentru nivelul corespondent. Pentru a avansa la nivelul următor, echipele trebuie să răspundă unui număr minim de sarcini de la nivelul curent. După finalizarea unui nivel, sarcinile omise anterior nu pot fi completate. Numărul de sarcini în fiecare nivel și numărul minim necesar pentru a avansa sunt afișate la începutul fiecărui nivel. Sarcinile devin progresiv mai dificile, iar punctele sunt acordate în funcție de dificultatea sarcinilor. Întrebările care nu primesc niciun răspuns sau primesc răspunsurile greșite primesc 0 puncte. Sistemul competiției măsoară și timpul necesar pentru rezolvarea sarcinilor.

Evaluare și anunțuri: După încheierea competiției, sistemul evaluează rezultatele echipei pe baza raportului dintre răspunsurile corecte și numărul de sarcini rezolvate. Rezultatele pentru fiecare locație vor fi anunțate la scurt timp după încheierea competiției. Deoarece competiția este națională, rezultatele din fiecare locație contribuie la rezultatele naționale.

Toate echipele participante sunt clasificate în funcție de rezultatele lor. Echipa cu cele mai multe puncte se clasează prima, echipa cu al doilea număr de puncte se clasează a doua, și așa mai departe. În caz de egalitate, echipa care a completat sarcinile într-un timp mai scurt este clasată mai sus. Primele 10 echipe din fiecare grupă de vârstă vor fi listate în ordine alfabetică pe site-ul central al competiției. În plus, rezultatele și clasamentele celorlalte echipe vor fi publicate și ele.

Premierea națională: Data și locația exactă a Ceremoniei naționale de premiere vor fi comunicate persoanelor de contact ale echipei câștigătoare. Primele 3 echipe din fiecare grupă de vârstă și însoțitorii lor vor fi invitați la ceremonia națională de premiere. Clasamentele finale ale primelor 3 echipe din fiecare grupă de vârstă vor fi anunțate la ceremonie și postate pe site-ul central al competiției, ulterior.

Premii:

Toți participanții la Competiție vor primi cadouri din partea Organizatorilor.

Premii pentru locație: Primele 3 echipe din fiecare grupă de vârstă de la fiecare locație vor primi premii materiale și experiențiale din partea organizatorilor locali și a susținătorilor.

Premii naționale: Premianții naționali vor primi alte premii materiale și experiențiale, din partea organizatorilor, a partenerilor și a sponsorilor competiției.

*Premiile nu sunt transferabile.

**Dacă o echipă sau reprezentantul acesteia nu poate participa la ceremonia națională de premiere, premiul poate fi trimis prin poștă (dacă permite această posibilitate) sau poate fi ridicat de la sediul Logiscool Romania, București (Strada Iordache Golescu nr. 17, etaj 1).

Impozite și taxe publice: Orice taxe sau taxe publice legate de premii vor fi suportate de sponsorii premiilor.

Reguli de gestionare a datelor personale și de furnizare a acestora:

Persoana de contact furnizează date personale despre sine și participanți, organizatorilor. Declarația de gestionare și protecție a datelor personale este disponibilă [aici](#). Reprezentantul legal (părintele/tutorele) participanților consimte ca organizatorii să realizeze înregistrări video, foto și audio (denumite în continuare „Înregistrări”) în timpul competiției, care pot include identificarea participanților individuali. Înregistrările nu trebuie să încalce drepturile sau demnitatea personală a participanților. Organizatorii dețin drepturile exclusive asupra înregistrărilor. Scopul înregistrărilor este de a ilustra atmosfera competiției, evenimentele și rezultatele. Înregistrările pot fi utilizate în principal în scopuri de marketing, publicate pe <https://mareaaventuradigitala.ro/>, <https://fped.org/>, <https://www.logiscool.com/ro/> și versiunile lor în limba engleză și alte limbi, precum și pe canalele YouTube și platformele de social media ale organizatorilor (de exemplu, Facebook, Instagram, TikTok) și în comunicatele de presă/articole/advertoriale. Reprezentantul legal (părintele/tutorele) consimte la utilizarea înregistrărilor de către organizatori în scopurile și domeniul specificat pentru o perioadă nelimitată și fără restricții geografice, fără nicio pretenție de compensație.

Vă dorim o experiență competițională distractivă, educațională și super interesantă!

Datat: București, 4 septembrie 2024.